

Názov RFPt:

„Vývoj mobilnej aplikácie“

Dopyt č.

BECODE_01_2026

Adresa:

Meno:

Telefón:

E-mail:

Číslo RFP:

BECODE_01_2026

Vybavuje:

Ing. Frederik Foltán

Kontakt:

+421 915 181 772 e-mail: frederik.foltan@maks-d.com

Dátum:

17.2.2026

Vážený obchodný partner,

dovoľujeme si Vás požiadať o predloženie oficiálnej technickej a cenovej ponuky na projekt „Vývoj mobilnej aplikácie“.

1. Predmet dopytu

Tento dokument predstavuje oficiálnu výzvu na predloženie ponuky (Request for Proposal, ďalej len „RFP“) na návrh, vývoj, testovanie a dodanie mobilnej fitness aplikácie. Dokument je určený skúseným dodávateľom so silným technologickým zázemím v oblasti vývoja mobilných aplikácií, backendových systémov a cloudových riešení.

Objednávateľ plánuje vývoj platenej mobilnej fitness aplikácie využívajúcej fitness trénerov a umelú inteligenciu na tvorbu a adaptáciu tréningových plánov. Aplikácia bude schopná personalizovať tréningy na základe vstupných údajov používateľa a jeho progresu, a zároveň používateľa aktívne sprevádzať počas jednotlivých tréningov prostredníctvom textového a grafického obsahu.

Aplikácia bude určená pre široké spektrum používateľov – od začiatočníkov až po pokročilých športovcov, a to v troch jazykových mutáciách (slovenská, česká a anglická). Primárnym cieľom projektu je vytvorenie funkčnej verzie aplikácie, určenej na prezentáciu investorom s potenciálom ďalšieho škálovania do produkčnej platformy, s dôrazom na kvalitu architektúry, rozšíriteľnosť a dlhodobú udržateľnosť.

2. Rozsah prác

Dodávateľ zabezpečí kompletný životný cyklus vývoja riešenia, vrátane:

- Detailnej technickej a architektonickej analýzy
- Návrhu škálovateľnej a bezpečnej systémovej architektúry
- Vývoja cross-platform mobilnej aplikácie spolu s návrhom grafiky
- Integrácie existujúceho AI modelu
- Vývoja backendových služieb a API vrstvy
- Výroby grafických animácií cvikov
- Implementácie logiky predplatného výhradne prostredníctvom In-App Purchases (IAP)
- Implementácie offline režimu pre absolvovanie tréningu bez internetového pripojenia
- Návrhu a implementácie databázovej vrstvy
- Vytvorenia unit testov pre frontend aj backend
- Prípravy deployment skriptov a podpory pri nasadení backendovej vrstvy
- Aktívnej účasti na sprintoch, plánovaní a demo prezentáciách

3. Rozdelenie ceny

- Core MVP (Fixed price)
- Rozšírenie (Opcia)

4. Technická špecifikácia

Mobilná aplikácia

- Flutter / React Native, jedna spoločná codebase
- Podpora iOS a Android zariadení minimálne 5 rokov spätne (min iOS 14 a Android 11)

Backend

Názov RFPt:

„Vývoj mobilnej aplikácie“

Dopyt č.

BECODE_01_2026

- Java (Spring Boot) / Node.js (TypeScript)
- REST API
- Dátová vrstva
 - Relačná databáza PostgreSQL
- Cloud infraštruktúra
 - AWS (účet a základná infraštruktúra zabezpečená objednávatelom)
- Platby
 - Výhradne cez Apple App Store a Google Play Store (IAP)
- Bezpečnosť a kvalita
 - Autentifikácia a autorizácia používateľov
 - Ochrana osobných a tréningových dát
 - Dodržiavanie best practices pre bezpečný vývoj
- Testovanie
 - Unit testy pre frontend aj backend
 - E2E testys
- Vlastnícke práva
 - 100 % vlastníctvo zdrojového kódu, dokumentácie a výstupov prechádza na objednávateľa po úplnej úhrade zmluvnej ceny

5. Minimum Viable Product

Popis MVP (Minimum Viable Product)

Používateľský profil a vstupné údaje

Aplikácia umožní používateľovi zadať a spravovať všetky relevantné vstupné informácie, ktoré sú nevyhnutné pre personalizáciu tréningového a výživového plánu, najmä

- základné osobné údaje (vek, pohlavie, výška, hmotnosť)
- úroveň fyzickej kondície a predchádzajúce skúsenosti s tréningom
- individuálne ciele (napr. chudnutie, nárast svalovej hmoty, zlepšenie kondície)
- dostupný časový fond na tréning (počet tréningov za týždeň, dĺžka tréningu)
- dostupné tréningové vybavenie (domáce, fitness centrum, bez vybavenia)

Generovanie tréningového plánu

Na základe zadaných vstupných údajov aplikácia

- automaticky vygeneruje personalizovaný tréningový plán
- vytvorí detailný rozpis jednotlivých tréningových jednotiek
- definuje konkrétne cviky, počet opakovaní, série, prestávky a odporúčanú intenzitu

Spustenie a vedenie tréningu

Používateľ má možnosť spustiť konkrétny vygenerovaný tréning priamo v aplikácii, pričom:

- aplikácia ho počas tréningu aktívne sprevádza
- jednotlivé cviky sú prezentované prostredníctvom textového popisu, grafiky a videí
- používateľ má prehľad o priebehu tréningu (aktuálny cvik, čas, séria)
- používateľ na konci tréningu poskytne spätnú väzbu, ktorá bude slúžiť na ďalšiu analýzu

Zber dát a adaptácia tréningového plánu

Aplikácia priebežne zbiera údaje o

- absolvovaných tréningoch
- výkonnosti a spätnej väzbe používateľa
- dodržiavaní tréningového a výživového plánu

Na základe týchto údajov aplikácia

- vyhodnocuje progres používateľa
- automaticky upravuje tréningový plán a odporúčania tak, aby reflektovali aktuálny stav a vývoj používateľa

Výsledky, analýza a odporúčania

MVP obsahuje prehľadnú sekciu zobrazujúcu

- dosiahnuté výsledky používateľa
- základnú analýzu progresu (napr. frekvencia tréningov, zlepšenie výkonnosti)
- personalizované odporúčania pre ďalší tréningový a výživový postup

Základné nastavenia

Názov RFPt:

„Vývoj mobilnej aplikácie“

Dopyt č.

BECODE_01_2026

- profil (pohlavie, vek, výška, váha,...)
- jazyk (SK, CZ, EN)
- téma (light, dark)
- jednotky (metrické, imperiálne)

Rozšírenie:

Generovanie výživového plánu / kalorického limitu

Súčasťou MVP je základná funkcionálna výživového plánovania, ktorá zahŕňa

- výpočet a odporúčanie denného kalorického príjmu
- zohľadnenie cieľov používateľa a jeho tréningovej záťaže

Pokročilé AI Generovanie tréningových plánov:

- Vytrénovanie AI podľa skutočných trénerov
- Automatická úprava tréningov

Objednávateľ pripúšťa možnosť alternatív, respektíve návrhu od ponúkajúce pri dostatočnej technickej špecifikácii.

6. Termín realizácie

Predpokladaná dĺžka realizácie projektu je 4 až 6 mesiacov. Počas vývoja softvéru sa bude používať agilná metodika, ktorá umožní flexibilne reagovať na zmeny požiadaviek a zabezpečí priebežné doručovanie funkčných častí aplikácie. Vývoj bude prebiehať v dvoj-týždňových cykloch, pričom každý cyklus (Sprint) sa ukončí krátkou ukážkou dokončenej práce. Jednotlivé úlohy a ich plnenie bude zaznamenávané do task-tracking systému, podľa výberu dodávateľa, do ktorého bude mať prístup aj objednávateľ.

7. Platobné podmienky

- Budú predmetom jednania

8. Projektový tím

Technická stránka:

- Ing . Frederik Foltán , frederik.foltan@maks-d.com, product owner
- Ing. Daniel Štava, daniel.stava@infinitemind.sk, IT špecialista
- Marco Foltán, foltanm123@gmail.com, co-founder

Obchodná stránka:

- Ing . Frederik Foltán , frederik.foltan@maks-d.com, product owner
- Marco Foltán, foltanm123@gmail.com, co-founder

9. Záruka

- Podpora minimálne 6 mesiacov na prípadne vady

10. Predloženie ponuky

- do 06.03.2026

11. Iné požiadavky

Ponuka predložená dodávateľom musí obsahovať nasledovné

- Profil spoločnosti a organizačnú štruktúru
- Relevantné referencie z oblasti mobilného vývoja
- Navrhovanú technickú architektúru riešenia
- Popis vývojového procesu a QA prístupu
- Zloženie projektového tímu vrátane seniority rolí

Názov RFPt:

„Vývoj mobilnej aplikácie“

Dopyt č.

BECODE_01_2026

- Detailný časový plán a míľniky (minimálne L1)
- Kompletnú cenovú ponuku (fixed price)
- Identifikáciu rizík a predpokladov

Všetky poskytnuté informácie v rámci tohto RFP sú považované za dôverné. Dodávateľ nie je oprávnený zverejniť informácie o projekte bez predchádzajúceho písomného súhlasu objednávateľa. Objednávateľ si vyhradzuje právo zmeniť rozsah RFP, nevybrať žiadnu ponuku alebo ukončiť výberové konanie bez udania dôvodu.

MAKS-D s.r.o. ©
M.R.Štefánika 1, 972 71 Nováky
IČO: 36 332 334 / IČ DPH: SK 2021776471
Zap. v OR - Okresný súd Trenčín
oddiel: Sro, v.č. 14305/R

Mgr. Róbert Foltán
Konateľ.